

# Esercitazione Windows Movie Maker

## 5.1 Panoramica delle funzioni di base

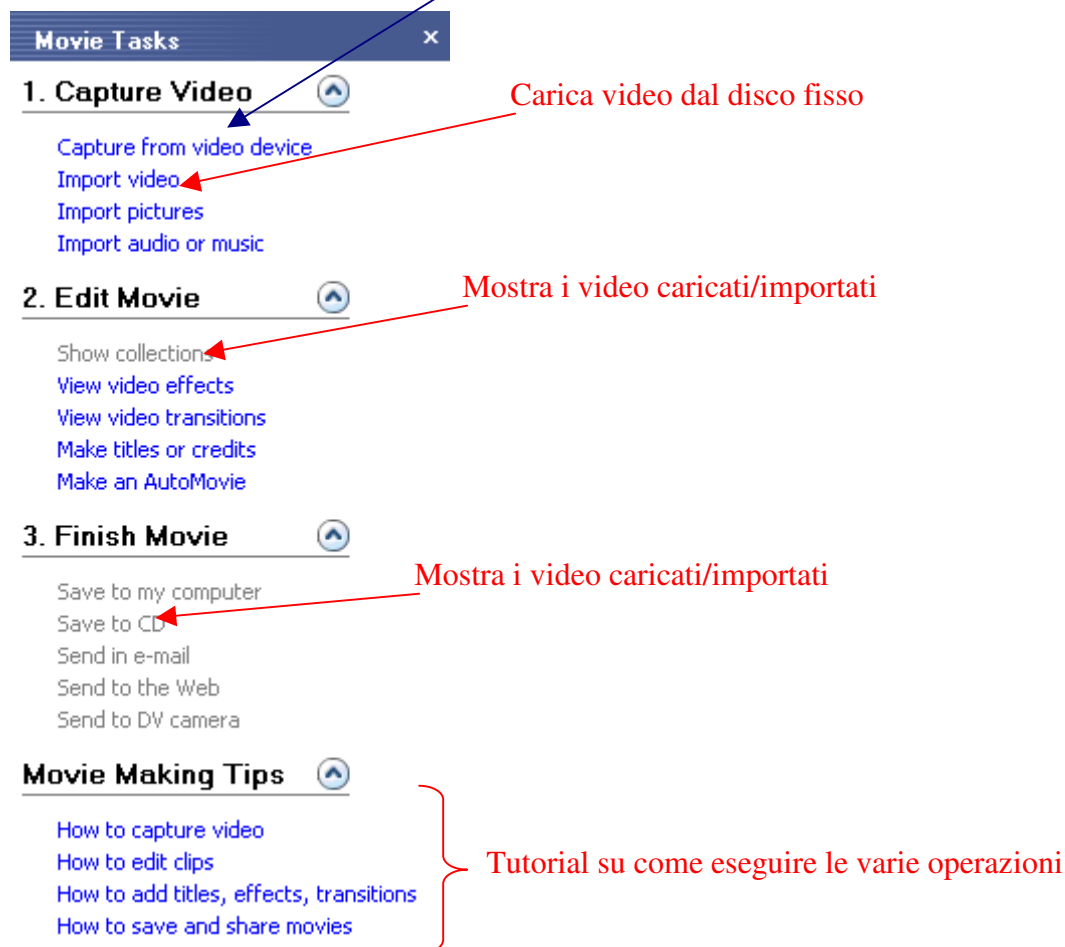
Windows Movie Maker è un programma per l'editing di video disponibile su tutte le versioni di Microsoft Windows.

Per farlo partire **Avvio – Programmi – Accessori – Windows Movie Maker**

I video possono essere trovati in Internet (attenzione ai copyright!) oppure possono essere ottenuti tramite le odierne fotocamere digitali.

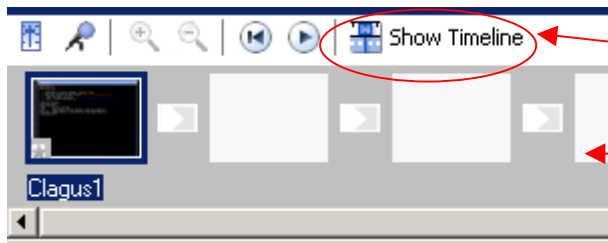
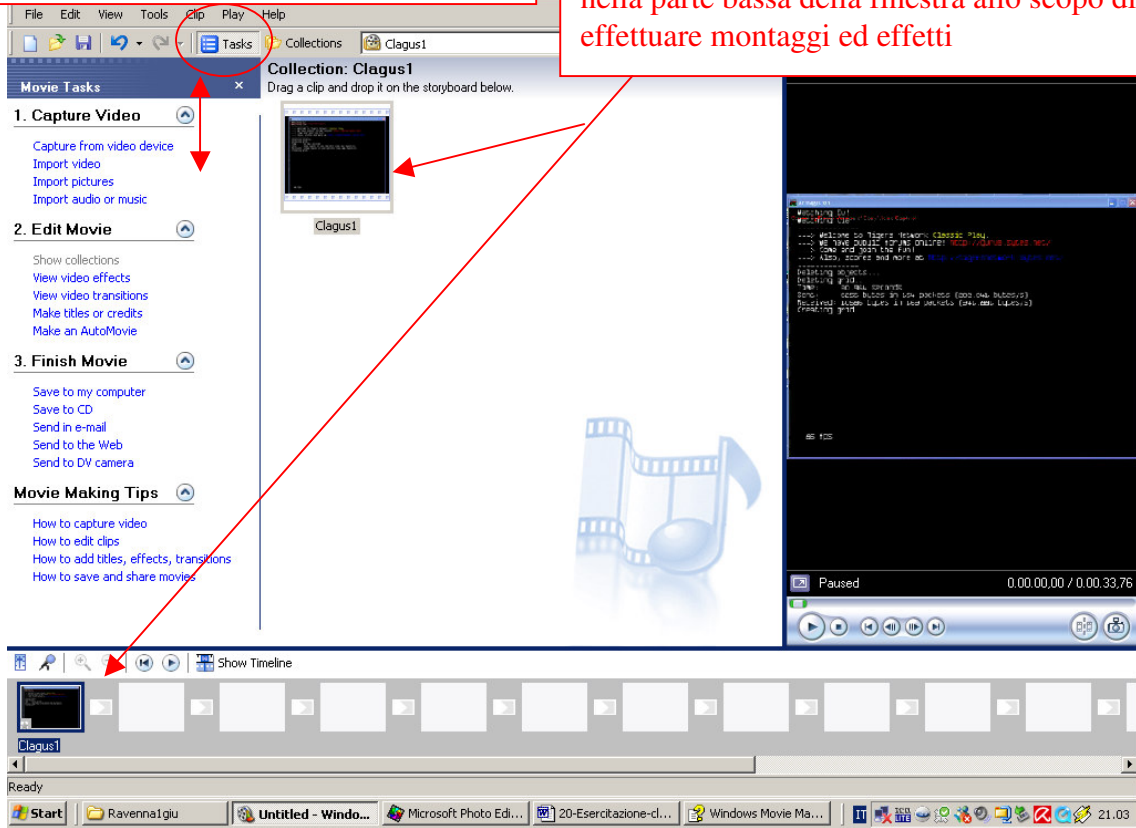
I video possono anche essere *catturati* da una videocamera digitale tramite il cavetto Firewire anche detta porta [IEEE 1394](#) ed utilizzando l'opzione

### MENU GENERALE



Il pulsante Tasks fa comparire il menu

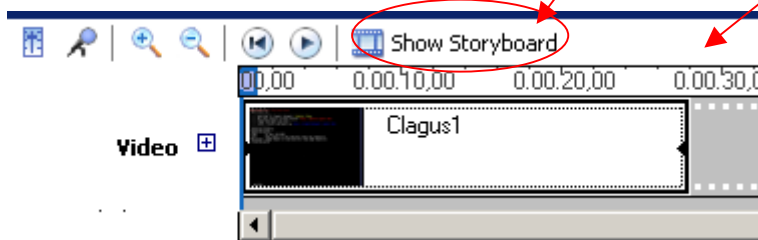
I video caricati possono essere trascinati nella parte bassa della finestra allo scopo di effettuare montaggi ed effetti

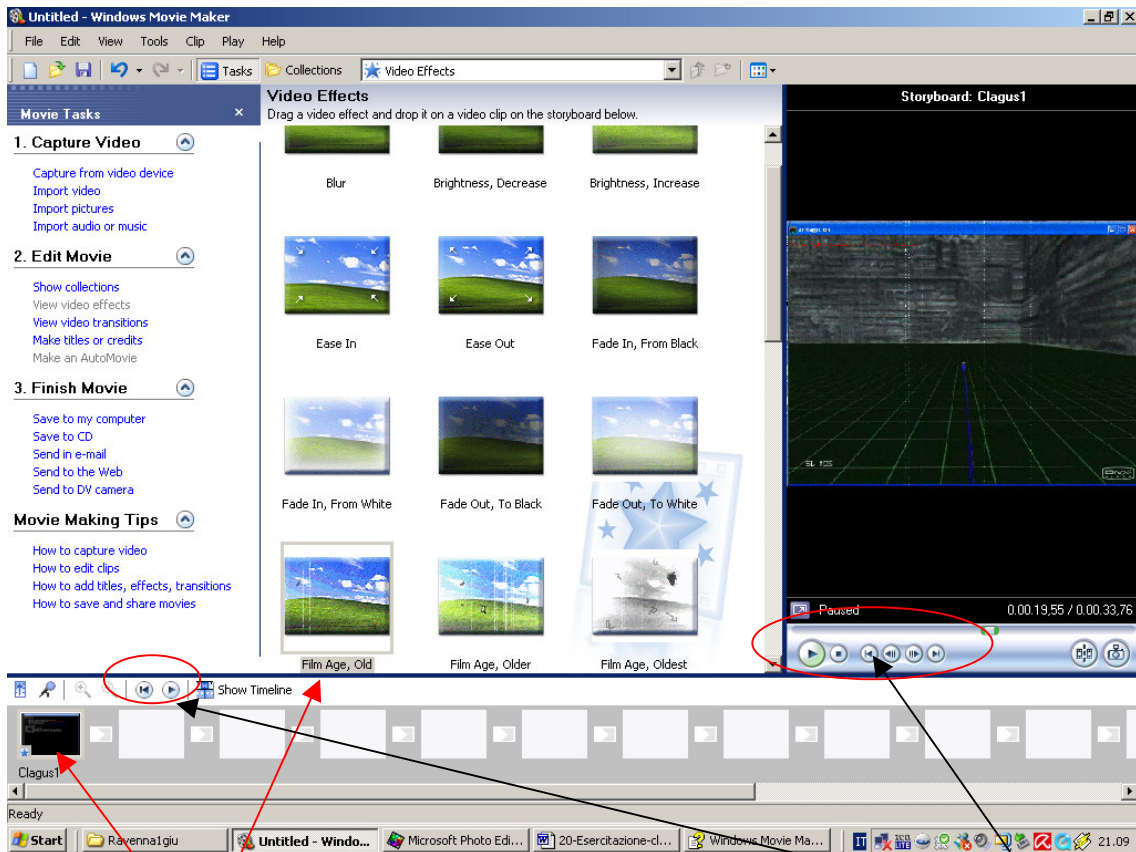


Cliccando quassù...

...il montaggio può essere visualizzato per Storyboard...

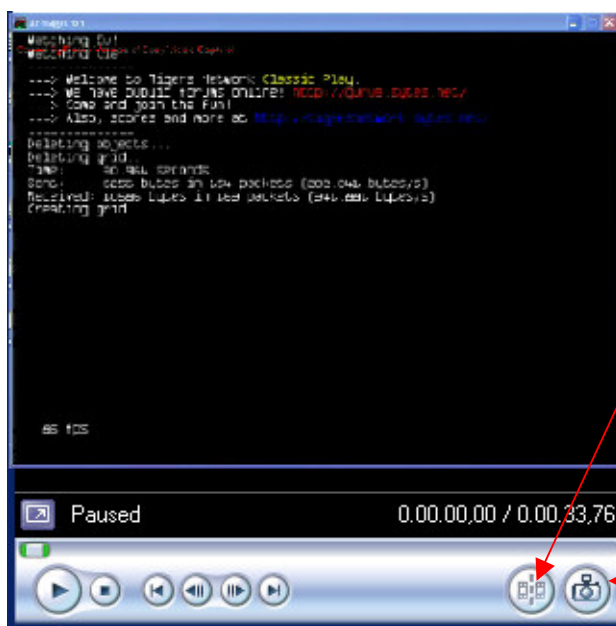
...o per Timeline





Cliccando su **View video effects** è possibile assegnare degli effetti al video (invecchiamento, dissolvenza, ecc...). E' sufficiente trascinare l'effetto sulla slide corrispondente (in basso)

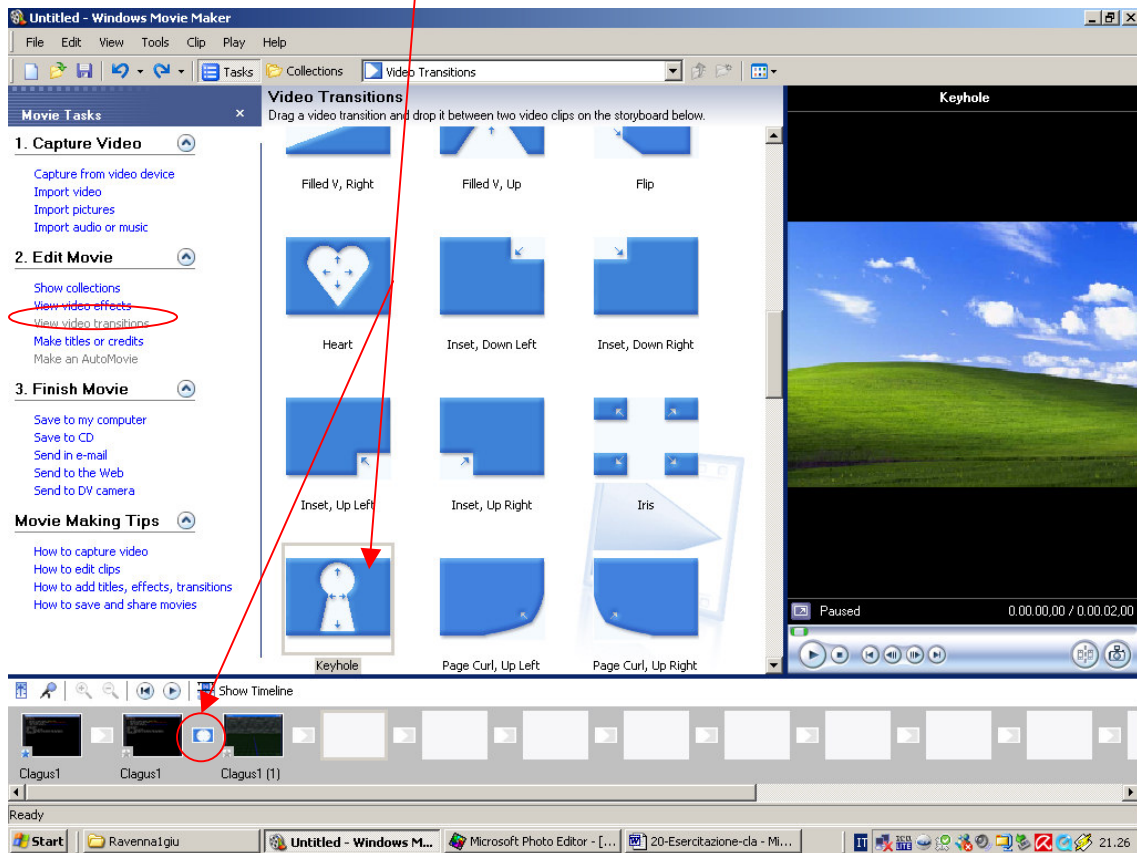
ANTEPRIMA



Dividi in due filmati il filmato corrente

Salva una fotogramma (snapshot) del filmato

Tramite **View Video Transitions** è possibile inserire una transizione tra una clip e l'altra. E' sufficiente trascinare la transizione prescelta nello spazio fra le due clip.



Provare anche **Make titles or credits** per inserire titoli di testa o di coda...